

# LIBRO DE ENSEÑANZA DEL AEC



Camilo Ceballos Sierra

©2017 Camilo Ceballos Sierra  
Todos los derechos reservados

Publicado e impreso por: Autores Editores S.A.S.  
Diagonal 36 Bis # 20-70  
Bogotá-Colombia  
[www.autoreseditores.com](http://www.autoreseditores.com)

ISBN: 978-958-48-2074-7

## INDICE

Prólogo	5
Introducción: Cómo jugar AEC	7
1. Elementos del jaque mate	83
2. Los mates en el último círculo	229
3. Las defensas en el último círculo y sus variantes	319
4. Para descolocar a los defensores	385
5. Ataques a la cortina de lanzas enemigas	465
6. Repaso final	555
Palabras finales	637



## Prólogo

Este libro fue escrito para ayudarle a usted a jugar Ajedrez Egipcio Circular. Le ayudará, aunque usted no conozca los símbolos del Ajedrez Egipcio Circular y aunque sea sólo un jugador ocasional y descuidado. También lo puede iniciar en el caso que usted no sepa absolutamente nada del juego.

El libro enseña las más usuales posiciones y combinaciones para dar mate. Lo primero que se debe aprender es a dar mate. Por algo ése es el objetivo del juego: dar mate. El jaque mate es el “knock-out” del Ajedrez Egipcio Circular. El libro comienza refiriéndose a los mates de un movimiento y, poco a poco, desarrollando estas ideas, se explican mates de dos, tres o cuatro movimientos o jugadas. Usted podrá conocer estos mates y aplicarlos en sus partidas.

La mayoría de los libros de ajedrez tradicional le obligan a usted a asumir un papel pasivo. Se supone que usted estudiará el libro y que se lo aprenderá de memoria. Este libro se presenta a usted como un colaborador, expone las materias y le pide a usted -a través de un sistema de preguntas y respuestas- que use de manera activa e inmediata las nuevas ideas. Después de contestar cada pregunta, usted simplemente da vuelta la página para encontrar la respuesta correcta junto con su explicación. De esta forma usted absorberá íntegramente las materias.

El método utilizado en este libro es un concepto en la enseñanza llamado “instrucción programada”. Usted puede aprender rápidamente y retener las materias de manera mucho más perfecta que la lograda mediante los textos o lecturas habituales. Hasta el principiante recordará lo que se enseña y será capaz de ponerlo de inmediato en práctica.

El libro hará dos cosas por usted. Primero, le enseñará a analizar mejor los problemas de Ajedrez Egipcio Circular. Segundo, le enseñará a identificar los temas y así a encontrar con rapidez el movimiento correcto, a veces en pocos segundos. En el libro encontrará muchas posiciones para practicar. Usted comenzará por reconocer cuándo es posible dar mate y cómo hacerlo. Se recomienda comenzar desde la primera página y trabajar ordenadamente a través del libro. Si se tropieza con dificultades y no puede encontrar por sí mismo la respuesta a una

pregunta, dé vuelta a la página. Ahí encontrará la solución correcta y su explicación.

Cada vez que tenga la oportunidad o lo desee, puede tomar el libro. Igualmente puede dejarlo y continuar después. Usted puede imponer su propio ritmo, puede tomarse el tiempo que desee para hacer sus movimientos y contestar las preguntas. Usted no necesita ni tablero ni piezas de Ajedrez Egipcio Circular. Sólo este libro y unos pocos minutos que dedicarle, de vez en cuando.

Una vez que usted termine este libro, puede adquirir un tablero y piezas.

Se espera que este libro le sirva para disfrutar de este maravilloso juego.

Libro de Enseñanza del AEC

**Introducción**  
**CÓMO JUGAR AEC**

## EL OBJETIVO DEL AJEDREZ EGIPCIO CIRCULAR

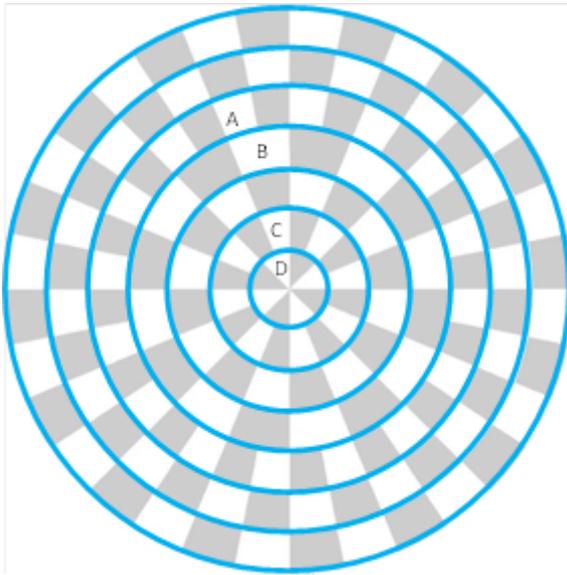
El objetivo del juego es atacar al Faraón enemigo de una manera tal que no pueda escapar a la captura. Cuando esto ocurre, el Faraón ha sufrido Jaque Mate y el juego ha terminado. En consecuencia, cada vez que el Faraón está bajo ataque (Jaque), debe escapar a ese ataque antes que el juego pueda continuar.

El juego termina cuando uno de los jugadores da Jaque Mate al Faraón enemigo, dándole la victoria a quien realizó el Jaque Mate; o cuando se llega a una situación de empate.

## UNA DESCRIPCIÓN DEL TABLERO

El Ajedrez Egipcio Circular se juega entre dos personas que mueven las piezas alternativamente, por turnos. Cada jugador mueve una pieza a la vez en cada turno. El jugador que juega con las blancas, siempre comienza el juego. El juego se desarrolla sobre un tablero circular que contiene 152 casillas, 76 blancas y 76 negras distribuidas de manera alternada a lo largo de 7 círculos concéntricos. El círculo central es el primer círculo. El segundo círculo es el círculo de coronación. El último círculo es el séptimo círculo. La distribución de las casillas en cada círculo se muestra a continuación:

<b>Círculo</b>	<b>Casillas Negras</b>	<b>Casillas Blancas</b>	<b>Total</b>
1	4	4	8
2	8	8	16
3	8	8	16
4	8	8	16
5	16	16	32
6	16	16	32
7	16	16	32
<b>Total</b>	<b>76</b>	<b>76</b>	<b>152</b>



Nótese que las casillas marcadas A y B, las cuales forman una especie de letra “L”, son dos casillas independientes. Así mismo, las casillas marcadas C y D, las cuales forman una especie de flecha, son dos casillas independientes.

### UNA DESCRIPCIÓN DE LAS PIEZAS

	1 faraón	
	1 reina	
	2 arqueros	
	2 hoces	
	2 balsas	
	4 pirámides	
	4 boomerangs	
	8 lanzas	

Las piezas son *Blancas* y *Negras*. Cada jugador comienza con 24 piezas.