Informática
Mundo Virtual

Informática

Mundo Virtual

Juan Pablo Granados

© 2019, JUAN PABLO GRANADOS
INFORMÁTICA MUNDO VIRTUAL

Reservados todos los derechos. Salvo excepción prevista por la ley, no se permite la reproducción total o parcial de esta obra, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otros) sin autorización previa y por escrito de los titulares del copyright. La infracción de dichos derechos conlleva sanciones legales y puede constituir un delito contra la propiedad intelectual.

.

Dedicatoria

Dedico este Libro con mucho cariño para todos ustedes en compartir información, conceptos y entre otros de una manera muy amplia y clara posible, también la Dedico primero a Dios Todopoderoso, a Jesucristo y a mis padres quienes me apoyan en muchas cosas y salir hacia adelante con mayor motivación, esfuerzo y hacer en lo que se pueda para llegar mis metas deseadas.

ÍNDICE

Página

CONTRAPORTADA

PORTADILLA

CRÉDITO

DEDICATORIA

ÍNDICE

INFORMÁTICA MUNDO VIRTUAL 13

CARACTERÍSTICA DEL METAVERSO 14

METAVERSO. CONCEPTO 15

CRECIMIENTO DEL METAVERSO 16

PROGRAMACIÓN EN EL METAVERSO 17

CLASIFICACIÓN DEL METAVERSO 18

MUNDO VIRTUAL	19
ORIGEN DEL MUNDO VIRTUAL	22
FUNCIONAMIENTO EN LA REALIDAD VIRTUAL	27
JUEGOS ONLINE	29
REGLA DEL MUNDO VIRTUAL	30
LA FRUSTRACIÓN	34
GANANCIA EN EL MUNDO VIRTUAL	35
BITCOINS U OTRAS MONEDAS VIRTUALES	37
PÁGINAS WEBS PARA GANAR DINERO DESDE CASA	39
LA REALIDAD VIRTUAL EN LA MEDICINA	45
HACK EN EL MUNDO VIRTUAL	48
SEGURIDAD NACIONAL O INTERNACIONAL	53
CIBERESPACIO, CONCEPTO	55

IMPORTANCIA DEL CIBERESPACIO	56
MUNDO CIBERNÉTICO PARA JÓVENES DEL SIGLO XXI	57
MUNDO VIRTUAL EN LA ARQUEOLOGÍA E HISTÓRICOS EN EL MUNDO	61
APRENDIZAJE SOBRE LA ARQUEOLOGÍA	62
RETO PARA UN DESARROLLADOR PARA DISEÑAR APLICACIÓN EN LA ARQUEOLOGÍA	69
LA CONSTRUCCIÓN DE ARQUITECTURA EN EL CAMPO VIRTUAL	73
OPCIONES PARA LA ADOPCIÓN EN LA RV EN LA ARQUITECTURA	76
TIPOS DE TECNOLOGÍA DE LA REALIDAD VIRTUAL EN LA ARQUITECTURA	78
REALIDAD AUMENTADA	81
MUNDO VIRTUAL, PELÍCULAS.	83
LA REALIDAD VIRTUAL EN EL MUNDO DE LA FICCIÓN	86

PIRATERÍA EN LA INTERNET	88
PIRATERÍA DE LOS DISPOSITIVOS MÓVILES Y TV	94
COMPRAS Y VENTAS DE PRODUCTOS EN EL MUNDO VIRTUAL	95
PASOS A SEGUIR AL DESARROLLAR EL HOSTING DE UN COMERCIO O NEGOCIO POR AMBAS PARTES	97
SATÉLITES EN EL MUNDO VIRTUAL	100
PROYECTOS AÚN NO REVELADO PARA EL MUNDO VIRTUAL	103
MEDIOS INFORMATIVOS A TRAVÉS DEL MUNDO VIRTUAL	105
PERIODISMO EN EL MUNDO VIRTUAL	109
I.A. (INTELIGENCIA ARTIFICIAL) A TRAVÉS DEL MUNDO VIRTUAL	121
LA AGRICULTURA	124
POEMA PARA INFORMÁTICOS	130

INFORMÁTICA MUNDO VIRTUAL.

En el Mundo de la Informática vemos muchos avances a través del tiempo, tanto avance que las tecnologías han logrado muchos desarrollos y evolucionando todo lo referente a los conocimientos de dicha carrera o disciplina de las enseñanzas en muchos lugares. En el mundo virtual se conoce como algo que ver con la información a través de la informática para ir desarrollándose todos los conocimientos de una manera teórico-práctica.

Existen una simulación en la cual guía una enseñanza en el Mundo de la Información, e la interacción entre muchos usuarios como emoticones, memes, imágenes de amistad o ofensivas; podemos decirse que es un Mundo Metaverso muy amplio y hasta podría ser muy entretenido.

El Metaverso como ya sabemos tiene un origen de una novela creada por Snow Crash dónde da un mundo a la realidad virtual en 3D, ya que muchos usuarios hoy en día usan cascos virtuales a sumergirse a un mundo de interacción digital donde sea por aprendizaje, por compartir cantidades de informaciones o amistades. Hoy cada día se están desarrollando nuevas tecnologías fuera y dentro del Mercado Mundial convirtiéndola en un amplio en el Mundo Virtual de las que conocemos y aún las que desconocemos.

En estos desarrollos de Realidad Virtual cada día crecen más con dichos crecimiento de la misma para ir llegando a todos los usuarios del planeta, aunque la meta todavía está muy lejos por llegar a dichos avances

que necesitan, y quizá en un Futuro no muy lejano, esperamos ver esa tecnología y usarla para nuestra educación, trabajo, desarrollo de nuevas tecnologías para el Mercado Mundial. Lo que si se puede llamar la atención es como muchos llegan utilizarlos en la Universidad o en el Hogar.

La Realidad Virtual o Mundo Virtual tiene mucho trabajo y dedicación para desarrollarla en modo gráfico, en su Programación y en la parte física de sus cálculos aunque no es muy necesario en aplicarla en todo.

CARACTERÍSTICA DEL METAVERSO:

Sus Características se basan en su apariencia del Mundo Virtual como también en sus fases en desarrollarla, ahora entraremos en tres partes que veremos a continuación:

- ◆ *Interactividad.* El usuario es capaz de comunicarse con el resto de usuarios, y de interactuar con el metaverso a través de la interacción en compartir muchas cosas que ya antes se mencionan, aplicando la comunicación a través del teclado o por medio de voz (conversación) creando así una Comunidad Virtual, se podría decirse como una Comunidad sin Frontera.
- ◆ *Corporeidad.* El entorno al que se accede, está sometido a ciertas leyes de la física, y tiene recursos limitados. Dicho acceso se hace en primera persona como las Redes Sociales conocidas como Twitter, VK, Facebook, y otros que pueden ser cambiadas a palabras como

una tristeza, alegría, ausencia, entusiasmo o quizá hasta enojo, Por esta razón, la vida virtual es más fuerte y es diferente a la corporalidad de dicha persona.

- ◆ *Persistencia.* Aunque no esté ningún usuario conectado al Metaverso, el sistema sigue funcionando y no se detiene. Además, las posiciones en las que se encontraban los usuarios al cerrar sus sesiones serán guardadas, para volver a cargarlos en el mismo punto cuando vuelvan a conectarse.

Debemos comprender muy claramente que estas características tienen funciones muy amplias, para muchos fáciles y para otros muy difíciles. En la última parte de Persistencia aunque apaguemos nuestra máquina, en el modo Virtual sigue corriendo sin parar de una manera ilimitada como en el Mundo Real, por ejemplo: *“El movimiento de un río sigue corriendo sin parar día y noche”*.

METAVERSO. CONCEPTO.

Conceptualmente podemos definir de la siguiente manera: *“Es un Mundo Virtual no realista donde contiene distintos escenarios e historias de los personajes que no poseen dichas masas, aunque si es existente en poder tocar”*

CRECIMIENTO DEL METAVERSO.

Han pasado muchos desde crearon el Mundo Virtual, como se