

FUNDACIÓN SUEÑOS DE ESCRITOR

JUEGO DE MESA  
**CORROMPILOMBIA**



Un lugar donde imperan los clanes políticos corruptos

David Ricardo Camargo Cubillos

**JUEGO DE MESA**

**CORROMPILOMBIA**

**LUGAR DONDE IMPERAN LOS  
CLANES POLÍTICOS CORRUPTOS**

**David Ricardo Camargo Cubillos**

**Fundaescritor**

**2021**

# CONTENIDO

<b>INTRODUCCIÓN .....</b>	<b>5</b>
<b>FILOSOFÍA DEL JUEGO .....</b>	<b>7</b>
<b>REGLAS DEL JUEGO .....</b>	<b>9</b>
<b>TAPA DE JUEGO .....</b>	<b>15</b>
<b>TABLERO PARA RECORTAR.....</b>	<b>17</b>
<b>CONVENCIONES .....</b>	<b>19</b>
<b>TARJETAS .....</b>	<b>21</b>
<b>PARA RECORTAR.....</b>	<b>21</b>
<b>COMPRA DE VOTOS .....</b>	<b>37</b>
<b>OBSTRUIR A LA JUSTICIA .....</b>	<b>38</b>

## **CELEBRACIÓN INDEBIDA DE CONTRATOS42**

**PECULADO ..... 47**

**CONCIERTO PARA DELINQUIR ..... 51**

**TRÁFICO DE INFLUENCIAS..... 53**

**ENRIQUECIMIENTO ILÍCITO ..... 57**

**CONCUSIÓN..... 60**

**COHECHO..... 63**

**OTRAS PUBLICACIONES..... 66**

**DEL AUTOR ..... 66**

# INTRODUCCIÓN

El juego pretende crear cultura ciudadana, frente a la problemática de la corrupción política motivada por las familias o clanes que tienen el control de las instituciones en muchas regiones de Colombia.

Con el juego se pretende desarrollar una pedagogía para reducir los índices de corrupción llevadas a cabo por los clanes políticos, evidenciando las causales por las cuales los sufragantes son promotores de dichos comportamientos.

La idea es identificar mediante el juego las modalidades utilizadas por los CLANES POLÍTICOS CORRUPTOS, para hacerse con el poder y, sancionarlos para que no hagan de las suyas en las VOTACIONES ELECTORALES.